



JetSym

Versions Update

von V2.40 auf V2.43



Die Firma JETTER AG behält sich das Recht vor, Änderungen an ihren Produkten vorzunehmen, die der technischen Weiterentwicklung dienen. Diese Änderungen werden nicht notwendigerweise in jedem Einzelfall dokumentiert.

Dieses Handbuch und die darin enthaltenen Informationen wurden mit der gebotenen Sorgfalt zusammengestellt. Die Firma JETTER AG übernimmt jedoch keine Gewähr für Druckfehler oder andere daraus entstehende Schäden.

Die in diesem Buch genannten Marken und Produktnamen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Titelhälter.

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	4
2	Erweiterungen	5
2.1	JC647 mit 512K Speicher	5
2.2	Suchen und Ersetzen mit neuen Meldungen	5
3	Beseitigte Software-Fehler	6
3.1	Mehrere Achs-Befehle in einer Zeile	6
3.2	MotionWriteParameter	6
3.3	JetSym-Datei aus Explorer drucken	6
3.4	Suchen und Ersetzen in Dateien	6
3.5	Typ-Spalte in Deklarations-Editor	6
3.6	Eingeschränkte Steuerungstypauswahl	6
3.7	REGISTER_LOAD mit negativem Parameter	7
3.8	Setup-Problem wenn Projekte auf selbe Steuerung zugreifen	7
3.9	„Gehe zu Definition“ in Deklarationsdateien manchmal falsch	7
3.10	Falscher Overlapped-Status in Map-Datei	7
3.11	Falsche Zeichen in Achsnamen	7
3.12	„Alles Ersetzen“ in Deklarations-Editor	7
3.13	START_TIMER und Monitor-Modus	7
3.14	Doppelte Tastenkürzel in Dialogen	7
3.15	Haltepunkte oder Lesezeichen und neue Zeile	8
3.16	Typ „float“ in Symboleditor	8
3.17	Kompatibilität Jet32Ex2.dll	8
3.18	Mehrere Instanzen der Jet32Ex2.dll	8

1 Einleitung

Versions-Update Übersicht			
Version	Funktion	erweitert	korrigiert
V2.4.1	JC647 mit 512K Speicher	P	
	Suchen und Ersetzen mit neuen Meldungen	P	
	Mehrere Achs-Befehle in einer Zeile		P
	MotionWriteParameter		P
	JetSym-Datei aus Explorer drucken		P
	Suchen und Ersetzen in Dateien		P
	Typ-Spalte in Deklarations-Editor		P
	Eingeschränkte Steuerungstypauswahl		P
	REGISTER_LOAD mit negativem Parameter		P
	Setup-Problem wenn Projekte auf selbe Steuerung zugreifen		P
	„Gehe zu Definition“ in Deklarationsdateien manchmal falsch		P
	Falscher Overlapped-Status in Map-Datei		P
	Falsche Zeichen in Achsnamen		P
	„Alles Ersetzen“ in Deklarations-Editor		P
	START_TIMER und Monitor-Modus		P
	Doppelte Tastenkürzel in Dialogen		P
	Haltepunkte oder Lesezeichen und neue Zeile		P
	Typ „float“ in Symboleditor		P
V2.4.2	Kompatibilität Jet32Ex2.dll		P
V2.4.3	Mehrere Instanzen der Jet32Ex2.dll		P

2 Erweiterungen

2.1 JC647 mit 512K Speicher

JC647-Programme können anstatt den bisherigen 256K nun bis zu 512K groß werden. Notwendig hierfür ist eine JC647 mit der Version 3.60.

2.2 Suchen und Ersetzen mit neuen Meldungen

Wurde bei der Suche nach dem nächsten Vorkommen einer Zeichensequenz das Dokumentende überschritten, so wird dies in der Statuszeile gut sichtbar mit einer entsprechenden Meldung angezeigt. Das Erreichen des Ausgangspunktes der laufenden Suche wird durch ein Meldungsfenster mitgeteilt.

3 Beseitigte Software-Fehler

3.1 Mehrere Achs-Befehle in einer Zeile

Diverse Einfügeoperationen konnten dazu führen, dass bestehende Achs-Befehle vom Compiler nicht mehr erkannt wurden. Sichtbar im Editor wurde dies durch den Verlust der Achs-Befehl-Farbe. In Verbindung mit „Rückgängig/Wiederholen“ konnte dies zu einem Absturz von JetSym führen.

3.2 MotionWriteParameter

Beim Bearbeiten eines bereits existierenden MotionWriteParameter-Befehls (Shift+Enter) konnte es vorkommen, dass der Dialog die bestehenden Parameter nicht anzeigte. Dies hatte jedoch keine Auswirkung auf die Übersetzung des Programmes.

3.3 JetSym-Datei aus Explorer drucken

Nach dem Drucken einer JetSym-Datei direkt aus dem Windows-Explorer heraus stürzte JetSym ab. Dies hatte jedoch keine Auswirkung auf das Druckergebnis.

3.4 Suchen und Ersetzen in Dateien

Der Inhalt im Feld „Suchen in:“ verhält sich nach einem Projektwechsel wie folgt:
War zuletzt „Aktuelles Dokument“ oder „Aktuelles Projekt“ oder ähnliches ausgewählt, dann bleibt diese Auswahl erhalten und der Pfad des aktuellen Projektes steht an erster Stelle der Liste des Kombinationsfeldes.

War zuletzt der Pfad des vorherigen aktuellen Projektes ausgewählt, dann steht nun automatisch der Pfad des aktuellen Projektes darin.

War zuletzt irgendein anderer, nicht projektbezogener, Pfad ausgewählt, so wird dieser beibehalten und der Pfad des aktuellen Projektes steht an erster Stelle der Liste des Kombinationsfeldes.

Ist „Aktuelles Dokument“ oder „Alle geöffneten Dokumente“ ausgewählt, dann werden die Angaben in „In Dateien/Typen:“ ignoriert.

Ist „Aktuelles Projekt“ oder „Alle Projekte“ ausgewählt, werden sämtliche Dateien im Projektbaum herangezogen und mit den Angaben in „In Dateien/Typen“ verknüpft.

3.5 Typ-Spalte in Deklarations-Editor

Die Auswahl eines Variablentyps im Deklarations- und Setup-Editor via Tastatur funktioniert nun wieder wie vor Version 2.4. Ein zweimaliges drücken der „f“-Taste wird also wie gewohnt zwischen „float“ und „flag“ wechseln.

3.6 Eingeschränkte Steuerungstypauswahl

Unter „Extras/Optionen/Steuerung“ konnten nur noch Steuerungen ausgewählt werden, die ST-Programmierung unterstützen. „Projekt/Einstellungen/Steuerung“ war davon allerdings nicht betroffen.

3.7 REGISTER_LOAD mit negativem Parameter

Beim Bearbeiten eines REGISTER_LOAD-Befehls (Shift+Enter) mit einem negativen zweiten Parameter wurde das Vorzeichen im Dialog nicht mehr angezeigt.

3.8 Setup-Problem wenn Projekte auf selbe Steuerung zugreifen

In einem Arbeitsbereich mit zwei Projekten, die auf die selbe Steuerung eingestellt waren und als Schnittstelle Ethernet angegeben war, wurde beim Einschalten des Setup-Modus ein dem nicht aktiven Projekt zugehöriges Setup-Fenster unter Umständen deaktiviert.

3.9 „Gehe zu Definition“ in Deklarationsdateien manchmal falsch

Unter Umständen führte ein „Gehe zu Definition“ einer Variable, die in einem Deklarations-Editor definiert wurde, an die erste Position einer falschen Datei.

3.10 Falscher Overlapped-Status in Map-Datei

In Verbindung mit Arrays und/oder Strukturen konnte es vorkommen, dass überlappende Bereiche nicht mit einem „Overlapped“-Eintrag gekennzeichnet wurden.

3.11 Falsche Zeichen in Achsnamen

Bei der Definition einer Achse im Achsparameter-Dialog konnten nicht symbolkonforme Zeichen eingegeben werden. Künftig sind nur noch A..Z, a..z, 0..9 und _ erlaubt.

3.12 „Alles Ersetzen“ in Deklarations-Editor

Wird in einem Deklarations-Editor eine Textsequenz via „Alles ersetzen“ gesucht und ersetzt, kann dieser Vorgang nun (wie auch in den Text-Editoren) durch einen einzigen Aufruf rückgängig gemacht werden.

3.13 START_TIMER und Monitor-Modus

Im Monitor-Modus verhält sich der erste Parameter (Registernummer) eines START_TIMER-Befehls nun gleich wie bei TIMER_END. Es wird nicht mehr der Registerinhalt sondern die Restzeit angezeigt und eingegeben.

3.14 Doppelte Tastenkürzel in Dialogen

In diversen Dialogen wurden doppelt belegte Tastenkürzel überarbeitet.

3.15 Haltepunkte oder Lesezeichen und neue Zeile

Wurde eine bestehende Programmzeile via Zeilenumbruch (Cursor am Beginn einer Zeile) um eine Zeile nach unten verschoben, dann wurde ein eventueller Haltepunkt oder ein Lesezeichen entgegen früheren Versionen nicht mehr mitgeführt.

3.16 Typ „float“ in Symboleditor

Wurde im Symboleditor ein Symbol vom Typ „float“ deklariert und z.B. in einem REGISTER_LOAD-Befehl als erster Parameter verwendet, so wurde dies bisher vom Compiler nicht als Fehler angezeigt. Künftig wird hier die Fehlermeldung „3016: Unzulässiger Typ“ ausgegeben.

3.17 Kompatibilität Jet32Ex2.dll

Die mit der Version 2.4.1 ausgelieferte Kommunikations-Dll Jet32Ex2.dll war bei der Kommunikation über Ethernet inkompatibel zu bisherigen Versionen dieser Dll. Dies konnte zu Problemen mit bereits vorhandenen JetViewSoft-Installationen führen. Mit der jetzigen Version ist die Kompatibilität wieder sichergestellt.

3.18 Mehrere Instanzen der Jet32Ex2.dll

Wurden mehrere Instanzen der Jet32Ex2.dll gleichzeitig geladen, konnte immer nur die zuerst geladene Instanz mit der Steuerung kommunizieren. Dies führte dazu, dass z.B. immer nur ein Motion-Setup-Fenster Echtzeit-Daten anzeigen konnte.