
1 How To

Einleitung

Dieses How To beschreibt verschiedene Themen in JetViewSoft.

Inhalt

Thema	Seite
How To: Rundinstrumente	2

1.1 How To: Rundinstrumente

Einleitung

Dieses Kapitel beschreibt, wie Sie Rundinstrumente in JetViewSoft erstellen.

Inhalt

Thema	Seite
Design von Rundinstrumenten komplett mit JetViewSoft.....	3
Design von Rundinstrumenten außerhalb von JetViewSoft	7

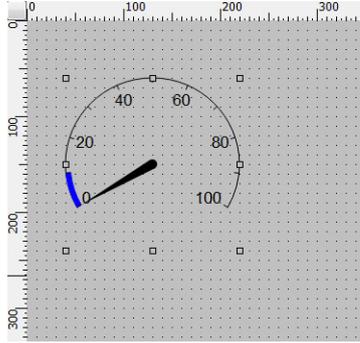
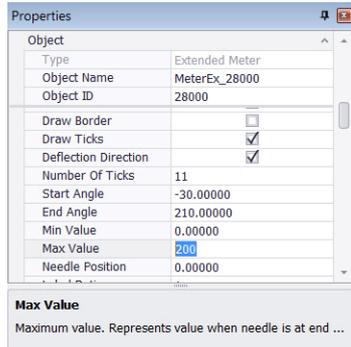
Design von Rundinstrumenten komplett mit JetViewSoft

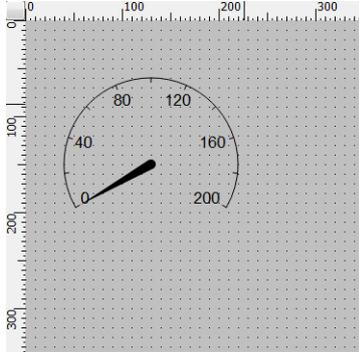
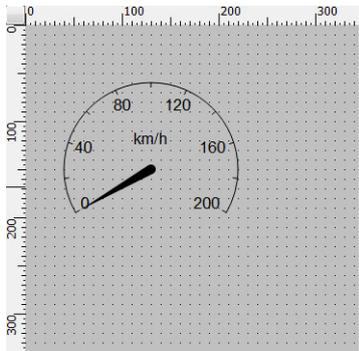
Einleitung

Sie können Rundinstrumente in Teilen als Grafiken außerhalb von JetViewSoft erstellen oder komplett mit JetViewSoft. Hier ist beschrieben, wie Sie Rundinstrumente komplett mit JetViewSoft erstellen.

Rundinstrument 1 erstellen

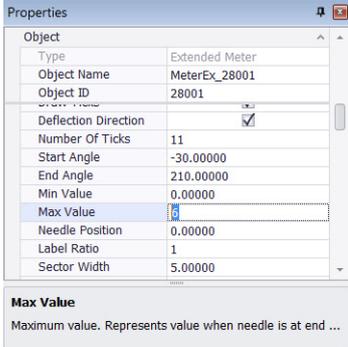
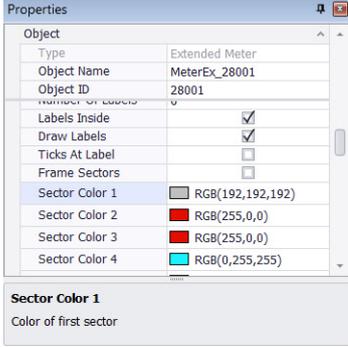
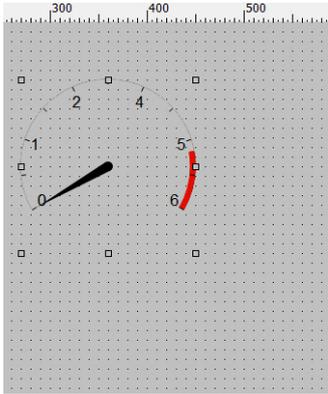
Folgend ist beispielhaft erklärt, wie Sie ein Rundinstrumente eines Tachos für die Geschwindigkeit mit JetViewSoft erstellen:

Schritt	Vorgehen
1	Öffnen Sie ein Projekt vom Typ JetView ER-STX (CE/PC) oder VG.
2	Öffnen Sie eine DataMask .
3	Erstellen Sie ein MeterEx -Objekt. Beispiel: 
4	Geben Sie im Fenster Properties , unter Control Style/Max Value , den maximalen Wert ein, den das Tachoelement anzeigen soll. Beispiel: 

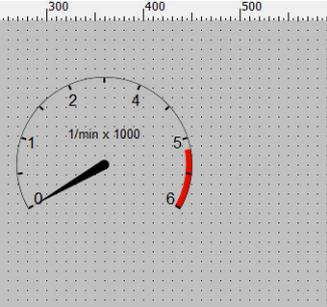
Schritt	Vorgehen
5	<p>Geben Sie im Fenster Properties unter Sector Value 1 den Wert 0 ein.</p> <p>Ergebnis: Der blaue Sector im Tachoelement wird nicht mehr angezeigt.</p> 
6	Erstellen Sie im MeterEx-Objekt ein Text -Objekt.
7	Markieren Sie das Text-Objekt. Setzen Sie im Fenster Properties unter Line Attributes/Transparent die Checkbox.
8	Setzen Sie im Fenster Properties unter Fill Attributes/Transparent die Checkbox.
9	<p>Geben Sie bei Text/Text z. B. km/h ein.</p> <p>Ergebnis:</p> 

Rundinstrument 2 erstellen

Folgend ist beispielhaft erklärt, wie Sie ein Rundinstrumente eines Tachos für die Drehzahl mit JetViewSoft erstellen:

Schritt	Vorgehen
1	Erstellen Sie ein weiteres MeterEx -Objekt auf der Maske.
2	<p>Geben Sie im Fenster Properties, unter Control Style/Max Value, den maximalen Wert ein, den das Tachoelement anzeigen soll. Da es sich um die Drehzahl handelt können Sie z. B. den Wert 6 eingeben.</p> <p>Beispiel:</p> 
3	<p>Wählen Sie im Fenster Properties unter Sector Color 1 die Farbe des Hintergrunds bzw. der DataMask aus.</p> <p>Wählen Sie unter Sector Color 2 die Farbe rot aus.</p> 
4	Geben Sie bei Sector Value 1 den Wert 5 ein.
5	<p>Geben Sie bei Sector Value 2 den Wert 6 ein.</p> <p>Ergebnis:</p> 

1 How To

Schritt	Vorgehen
6	Wählen Sie im Fenster Properties unter Line Attributes/Width z. B. 2 Point .
7	Erstellen Sie im MeterEx-Objekt ein Text -Objekt wie in der Tabelle oben beschrieben. Geben Sie bei Text/Text z. B. 1/min x 1000 ein. Ergebnis: 

Verwandte Themen

- MeterEx-Objekt
 - I/O-Dynamik
 - Variablen
-

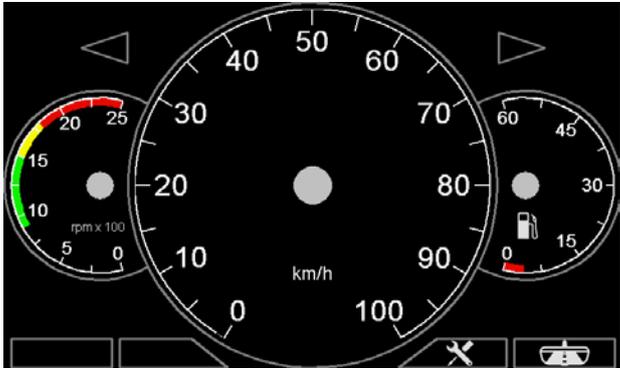
Design von Rundinstrumenten außerhalb von JetViewSoft

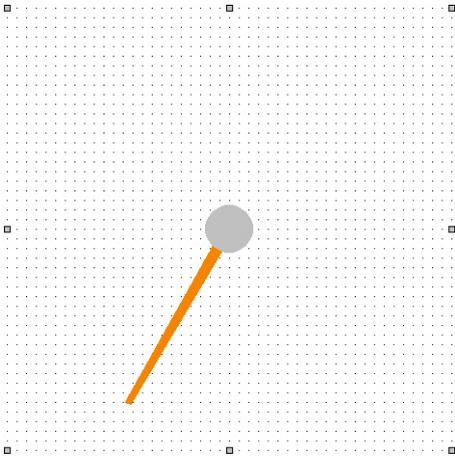
Einleitung

Sie können Rundinstrumente komplett in JetViewSoft erstellen oder Rundinstrumente auch in Teilen als fertige Grafiken außerhalb von JetViewSoft erstellen. Die Grafiken können Sie z. B. von einem Dienstleister erstellen lassen. Diese Grafiken können Sie dann auf Ihren Masken platzieren und nur die Zeiger eines Meter- oder MeterEx-Objekts verwenden und dynamisieren.

Rundinstrument erstellen

Sie finden in der <Produktname einfügen>-Installation im Ordner **Samples/JetView ER-STX/Meters_Sample/JetViewSoft** den Workspace **Instrument_cluster.jvw** mit dem Beispielprojekt **Meters**. In dem Projekt finden Sie eine Maske mit Rundinstrumenten, die in Teilen als fertige Grafiken, außerhalb von JetViewSoft erstellt wurden. Diese Rundinstrumente dynamisieren Sie mit Zeigern wie folgt:

Schritt	Vorgehen
1	<p>Erstellen Sie mit einem Grafikprogramm eine Grafik für die Rundinstrumente ohne Tachonadel.</p> <p>Beispiel:</p> 
2	Erstellen Sie in JetViewSoft Image- oder Picture Graphic- Objekte und verwenden Sie dafür die Grafik der Rundinstrumente.
3	Platzieren Sie die Image- oder Picture Graphic- Objekte auf der Maske.
4	Erstellen Sie Meter- oder MeterEx- Objekte.

Schritt	Vorgehen
5	<p>Deaktivieren Sie bei den Properties der Meter- oder MeterEx-Objekte folgende Kontrollkästchen: Draw Arc, Draw Border, Draw Ticks, Draw Labels und Frame Sectors. Ergebnis: Von den Meter- oder MeterEx-Objekten sind nur noch die Tachonadeln sichtbar. Nun muss das Bediengerät nur noch die Tachonadeln dynamisieren und neu zeichnen. Die Anwendung ist sehr performant.</p> 
6	<p>Platzieren Sie die Meter- oder MeterEx-Objekte auf die Image- oder Picture Graphic-Objekte.</p>
7	<p>Passen Sie die Z Order der Meter- oder MeterEx-Objekte an, damit die Zeiger eine Ebene höher als die Image- oder Picture Graphic-Objekte liegen. Ergebnis:</p> 
8	<p>Dynamisieren Sie die Zeiger mit Dynamik und Variable.</p>

Verwandte Themen

- MeterEx-Objekt
- Image-Objekt
- Picture Graphic-Objekt
- I/O-Dynamik
- Variablen